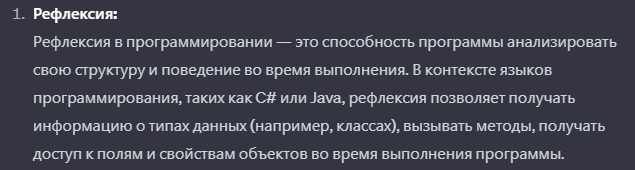
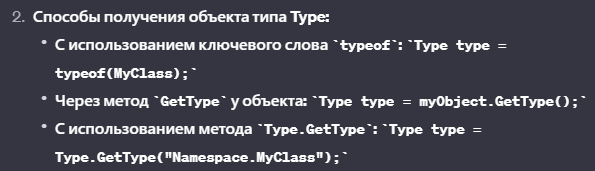
1. [Что такое рефлексия?](#_Что_такое_рефлексия?)
2. [Какие есть способы получения объекта типа Type. Приведите три способа получения типа.](#_Какие_есть_способы)
3. [Охарактеризуйте классы из пространства имен *System*.Reflection.](#_Охарактеризуйте_классы_из)
4. [Как можно использовать класс *System*.*Type*? Перечислите его свойства и методы.](#_Как_можно_использовать)
5. [Что такое позднее и раннее связывание?](#_Что_такое_позднее)
6. [Как динамически загрузить сборку в приложение?](#_Как_динамически_загрузить)
7. [Что такое позднее (раннее) связывание?](#_Что_такое_позднее_1)
8. [Для чего предназначены BindingFlags? Какую комбинацию флагов необходимо использовать, чтобы иметь возможность получать приватные члены класса?](#_Для_чего_предназначены)

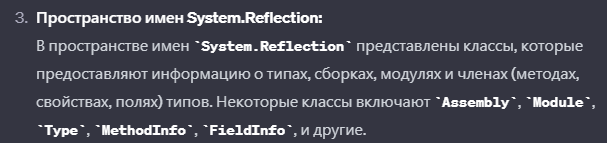
# Что такое рефлексия?



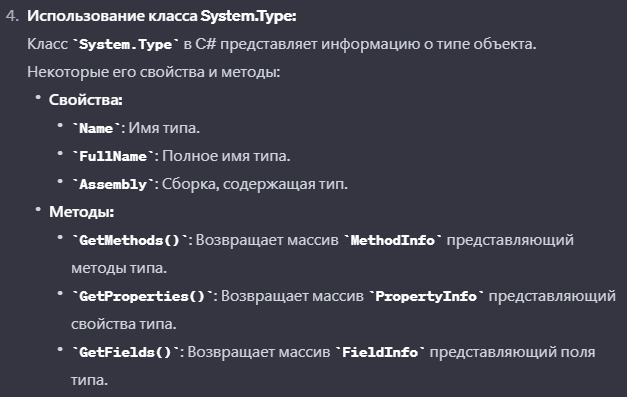
# Какие есть способы получения объекта типа Type. Приведите три способа получения типа.



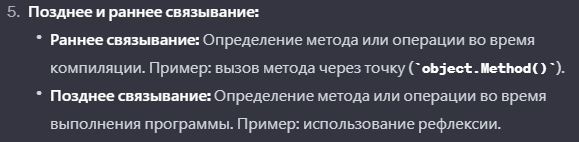
# Охарактеризуйте классы из пространства имен *System*.Reflection.



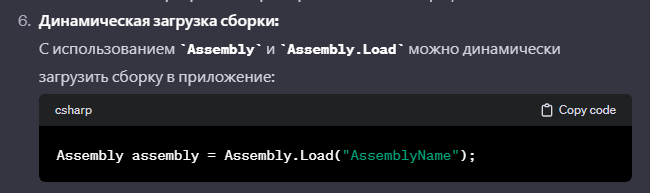
# Как можно использовать класс *System*.*Type*? Перечислите его свойства и методы.



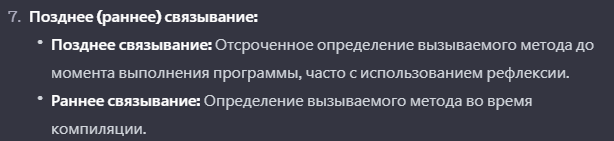
# Что такое позднее и раннее связывание?



# Как динамически загрузить сборку в приложение?



# Что такое позднее (раннее) связывание?



# Для чего предназначены BindingFlags? Какую комбинацию флагов необходимо использовать, чтобы иметь возможность получать приватные члены класса?

